المحتويات

المقدمة.....13

الفصل الأول

تقنيات رقمية في تطوير المناهج وطرق التدريس.....15
الثورة الرقميّة الثانية وعلاقتها بالتعليم: 18
أثر الثورة الرقميّة على القطاع التعليمي 19
وظيفة التكنولوجيا الرقميّة في عمليّة التعليم والتعلّم.....21
دور المؤسّسات التربويّة في اعتماد التكنولوجيا الرقميّة.....22
توظيف التكنولوجيا الرقميّة في خدمة التربية والقطاع التربويّ.....24
دور التكنولوجيا الرقميّة في ترشيد موارد القطاع التربويّ.....25
التكامل المنهجي للتقنيات الرقمية في عمليات التدريس.....27
تكامل التقنيات الرقمية في سياقات الفصول الدراسية 29
تدريب المعلمين لدمج التقنيات في العملية التعليمية 31
التقنية الأولي في تطوير المناهج وطرق التدريس.....35
بوت الذكاء الاصطناعي Chat GPT.....35
كيف يعمل برنامج الذكاء الاصطناعي **Chat gpt**.....37
ما هي حدود برنامج الذكاء الاصطناعي **Chat gpt** 37
ما الذي لا يمكن فعله في برنامج الذكاء الاصطناعي **Chat gpt**.....39
أهمية الذكاء الاصطناعي **OpenAI** 39
استخدامات برنامج الذكاء الاصطناعي **Chat gpt**.....40
مميزات برنامج الذكاء الاصطناعي **Chat gpt**.....40
سيئات برنامج الذكاء الاصطناعي **Chat gpt**.....41
إصلاح خطأ شبكة الدردشة في برنامج الذكاء الاصطناعي **Chat gpt** 42
طريقة استخدام برنامج الذكاء الاصطناعي **Chat gpt** أونلاين 42
تحميل برنامج الذكاء الاصطناعي **Chat gpt**.....43
هل **Chat GPT** أفضل من جوجل 44
هل تطبيق **Chat GPT** مجاني؟.....44
هل يوجد تطبيق **Chat GPT** بالعربي؟ 44
كيف يعمل برنامج الذكاء الاصطناعي؟ 45
التقنية الثانية في تطوير المناهج وطرق التدريس.....45

الانفراجرافيك و العملية التعليمية.....45
التقنية الثانية في تطوير المناهج وطرق التدريس.....66
(الكيو آر و العملية و التعليمية) (QR codes).....66
رمز استجابة سريعة(الكيو آر (QR codes)).....66
كيف تقوم بتحويل اى بيانات إلى QRCode ؟.....70
– المواقع التى تتيح لك خاصية تحويل ما تريد إلى QR Code:.....70
رمز الاستجابة السريعة أو QR code 70
1- ما هو رمز الاستجابة السريعة QR Code ؟.....71
2- في أي مجال يستخدم رمز الاستجابة السريعة QR Code ؟.....71
3- ما هي مميزات رمز الاستجابة السريعة ؟.....72
4- كيف يمكن توظيف رمز الاستجابة السريعة QR Code في التعليم ؟.....72
خطوة بخطوة.. ما هو "Qr Code"..وكيف يتم استخدامه؟.....78
استخدام الكيو آر في العملية التعليمة.....89
نشأة الكيو آر.....91
استخدامات الكيو آر.....92
مميزات الكيو آر.....93
أنواع الكيو آر.....94
استخدامات الكيو آر في العملية التعليمية.....95
تطبيقات الكيو آر في تدريس بعض المواد الدراسية:.....98
التقنية الرابعة في تطوير المناهج وطرق التدريس.....102
بلكيرز و العملية التعليمية.....102
بليكرز Plickers.....102
مجالات استخدامات Plickers؟.....103
مميزات Plickers؟.....103
كيفية التعامل مع برنامج بلكيرز في الاستخدام للعملية التعليمية.....104
التقنية الخامسة في تطوير المناهج وطرق التدريس.....109
الهولوجرام:.....109
أنواع الهولوجرام:.....111
تاريخ تقنية الهولوجرام.....118
كيف تعمل تقنية الهولوجرام.....119
أنواع الهولوجرام.....120
الأدوات المطلوبة لصناعة التصوير التجسيمي "الهولوجرام".....121
خصائص تقنية التصوير التجسيمي "الهولوجرام".....121

التقنية السادسة في تطوير المناهج وطرق التدريس 122
تطبيق الميتافيرس.....122
تأثيرات الميتافيرس على قطاع التعليم 124
مزايا التعليم باستخدام الميتافيرس 127
تحدّيات التعلّم عن طريق الميتافيرس 129
تطبيقات قواعد البيانات في إدارة الموارد البشرية.....132
تطبيقات عقد الاجتماعات افتراضياً وأهم مزاياها 132
من أشهر برمجيات إدارة الموارد البشرية.....132
تطبيقات جوجل google واستخدامها بالعمل الإداري.....133
تطبيقات المنصات الافتراضية الإلكترونية في التعليم الإلكتروني – ج2.....134
تطبيقات الواقع المعزز في التعليم 134
الألعاب التعليمية الرقمية (لعبة فصيح نموذجاً).....134
توظيف الرسوم المتحركة في التعليم باستخدام تطبيق Toontastic.....135
أفضل تطبيقات التصويت والاقتراع والاستجابة التفاعلية باستخدام الهاتف.....135
إنسانية الذكاء الاصطناعي في تعليم ذوي الاحتياجات الخاصة.....135
التقنية السابعة في تطوير المناهج وطرق التدريس.....136
إدارة المقررات التعليمية في منهجيات التدريس.....136
ما هو نظام ادارة التعلم الالكتروني؟ 136
ادارة التعلم.....137
نظام ادارة التعلم LMS.....139
وظائف نظام ادارة التعلم الإلكتروني 139
من يستخدم نظام ادارة التعلم الإلكتروني؟ 140
مميزات نظام ادارة التعلم الإلكتروني 140
التقنية الثامنة في تطوير المناهج وطرق التدريس 143
الجولات الافتراضية في أطار منهجيات التدريس و التحول الرقمي 143
نشأة الجولات الافتراضية:.....144
الأسباب التي أدت إلى انتشار الجولات الافتراضية: 144
الزيارات الميدانية التقليدية كمدخل للجولات الافتراضية:.....145
مزايا الجولات الافتراضية:.....147
أنواع الجولات الافتراضية:.....148
الجولات التعليمية الافتراضية 152
التقنية التاسعة في تطوير المناهج وطرق التدريس.....154
المحاكاة التعليمية في اطار منهجيات التحول الرقمي للتدريس 154

المحاكاة في التعليم.....154
مزايا المحاكاة في التعليم من إيجابيات ومزايا التعلم القائم على المحاكاة:.....154
دور المعلم في عملية المحاكاة 157
خطوات التعليم بالمحاكاة.....158
مميزات المحاكاة في التعليم 158
أهمية المعامل الإفتراضية ونظم المحاكاة في التعليم 159
ما هي المحاكاة في التعليم.....160
التقنية العاشرة في تطوير المناهج وطرق التدريس.....161
النمذجة في تعليم وتطوير الأداء الحركي.....161
ما هي النمذجة في التدريس؟.....162
أين تستخدم النمذجة في التدريس؟ 162
مزايا النمذجة في الفصل الدراسي 163
عيوب النمذجة.....165
أنواع مختلفة من النمذجة 166
أمثلة على النمذجة.....167
النمذجة أساسي للتعلم.....168
التقنية الحادية عشر في تطوير المناهج وطرق التدريس.....172
التعليم الهجين.....172
ما أبرز إيجابيات التعليم الهجين؟.....172
ما أبرز المحاور لتطبيق التعليم الهجين؟.....172
ماهي محاور وخطوات تطبيق التعليم الهجين؟.....172
التعلم الهجين: تعريفاته، مميزاته و نماذجه كمدخل للتعليم عن بعد 174
تعريف التعلم الهجين.....175
مسميات التعلم الهجين 177

الفصل الثاني

تقنيات رقمية في تطوير التدريب الرياضي.....181
التكنولوجيا في التدريب والأداء الرياضي 184
التقدم التكنولوجي، ما وراء السبورة البيضاء.....184
كيف تعمل التكنولوجيا على إحداث ثورة في التدريب الرياضي.....185
إنشاء دورات تدريبية في برامج التكتيكات الرياضية.....186
التقنية الأولى في تطوير التدريب الرياضي.....188

تقنية Goal-Line:.....188
ناسكار.....189
الصحافة الرياضية الآلية.....190
تقنية الذكاء الاصطناعي القابلة للارتداء.....191
التطبيقات المستقبلية المحتملة.....193
حكم الرؤية الحاسوبية تنس 195
التقنية الثانية في تطوير التدريب الرياضي 196
التقنية الثالثة في تطوير التدريب الرياضي.....200
جهاز لقياس سرعة رد الفعل في ضربات الكاراتيه 200
فكرة الابتكار:.....201
(أ)الوصف الألكتروني للبرنامج.....202
(ب)الوصف الألكتروني لبرمجة الشاخص الالكتروني.....203
(ج)الوصف الميكانيكي للشاخص الالكتروني 204
الشرح العلمي لشاشات البرنامج الالكتروني للشاخص المبتكر (Karate Do).....210
الأجراءات التنفيذية للمشروع.....214
المرفقات.....227
التقنية الرابعة في تطوير التدريب الرياضي.....229
مجسات بالقصور الذاتي لتحليل الأداء في الرياضات القتالية.....229
التقنية الخامسة في تطوير التدريب الرياضي.....232
التعلم العميق احدي مبادىءالذكاء الاصطناعي لتحليل الحركة المهارية.....232
التقنية السادسة في تطوير التدريب الرياضي 233
نمذجة تكيف التدريب في السباحة باستخدام التحسين الهندسي للشبكة العصبية الاصطناعية ..233
التقنية السابعة في تطوير التدريب الرياضي 234
الروبوتات لتعلم الفنون القتالية 234
تاي تايشب. Tai Chi 235
الكاراتيه.....236
الجودو.....236
التقنية الثامنة في تطوير التدريب الرياضي.....238
نظام الكرة الذكية.....238
نظام هوك:.....239
نظام مرجع الهدف:.....239
التقنية التاسعة في تطوير التدريب الرياضي.....239
الذكاء الاصطناعي في كرة القدم.....239

عين ثالثة للحكم.....241
تقنية «خط المرمى» المدعومة بالذكاء الاصطناعي.....242
استراتيجية الفريق.....243
التقنية العاشرة في تطوير التدريب الرياضي.....244
المدرب "الآلى".. آخر استخدامات الذكاء الاصطناعى فى الرياضة 244
التقنية الحادية عشر في تطوير التدريب الرياضي.....247
مساعد ذكي اصطناعي لتدريب كرة السلة 247
كرة اليد باستخدام نماذج التعلم الآلي.....250
الذكاء الاصطناعي في كرة الطائرة 254
تطبيق الذكاء الاصطناعي والقرار الذكي في تكتيكات تشكيلة كرة الطائرة للرجال.....254
التقنية الثانية عشر في تطوير التدريب الرياضي.....256
الذكاء الاصطناعي في تعليم و تحليل المهارات الاساسية 256
خلق حركة ذكاء اصطناعي تشبه الإنسان ي الألعاب باستخدام التعلم المحاكي 257
الذكاء الاصطناعي تعلم الآلة للمهارات الحركية في الروبوتات.....259
التقنية الثالثة عشر في تطوير التدريب الرياضي 260
برنامج OPTO JUMP NEXT.....260
وصف البرنامج 266
مدربي الذكاء الإصطناعي المساعد 268
حكم الرؤية الحاسوبية تنس 270

الفصل الثالث

تقنيات رقمية في تطوير الإدارة الرياضية.....271
التحول نحو الإدارة الإلكترونية في مؤسسات التعليم لمواكبة تحديات العصر الرقمي.....275
مفهوم الإدارة الإلكترونية Management Electronic 278
التقنية الأولي في تطوير الإدارة الرياضية 282
ما هي تطبيقات دراسة الذكاء الاصطناعي في الإدارة ؟.....283
دور تطبيقات دراسة الذكاء الاصطناعي في صناعة الرياضة و الإدارة.....284
هدف تطبيقات دراسة الذكاء الاصطناعي في مجال الرياضة.....284
فائدة تطبيقات دراسة الذكاء الاصطناعي 284
أفضل تطبيقات دراسة الذكاء الاصطناعي في صناعة الرياضة.....285
تحسين تجربة العارض في كأس العالم.....285
النمذجة التنبؤية في كأس العالم 286

برامج تدريبية مخصصة في كأس العالم 286
منع الإصابات في كأس العالم.....287
كرة القدم تعمل بالذكاء الاصطناعي مع مسار طيران قابل للتعديل لتحسين الدقة 287
التحقق من التذاكرفي كأس العالم.....288
الأثر الإيجابي لتطبيقات دراسة الذكاء الاصطناعي في مونديال كأس العالم في قطر 288
تطبيقات دراسة الذكاء الاصطناعي خارج أحداث مونديال كأس العالم 289
تطبيقات دراسة الذكاء الاصطناعي في مونديال كأس العالم 290
كشف الأطراف ووضعية الجسم في كأس العالم.....291
تقنية مزج الكاميرا في كأس العالم 291
تقنية تبريد الملاعب المتقدمة في كأس العالم.....291

الفصل الرابع

التقنيات الرقمية في مجال علوم الرياضة.....293
تقنية عين الصقر Hawk-Eye.....295
فوائد هذه التقنية:.....295
K5- تقنية الأيض القابلة للارتداء K5 WEARABLE METABOLIC TECHNOLOGY.....295
- جهاز مراقبة الصحة واللياقة والسلامة Monitoring Health, Fitness, and Safety.....296
* برنامج بوم للتحليل الاحصائي للبيانات الضخمة. Boom Stats Analysis(BSA) 296
قفازات الملاكمة الذكية -SMART BOXING GLOVES 297
بوت بوكسر - جهاز رياضي قتالي ثوري BotBoxer.....297
هو محاكي ملاكمة تفاعلي مصمم لمحترفي الرياضات القتالية وعشاقها.....297
فويس أوفر VoiceOver.....298
برنامج Match of the Day التابع لقناة BBC TV.....299
تكتولوجيا العصر الرقمي وتقنيات الذكاء الاصطناعي في سباقات المضمار.....300
1-تطبيق Couch to 5K.....303
2-تطبيق RaceRunner.....304
3- تطبيق Nike Run Club.....305
4- تطبيق Running for Weight Loss 306
5- تطبيق Runtastic Running: Run Tracker.....307
6- Strava.....308
7- Runkeeper 310
8- MapMyRun.....311

9- تطبيق **Gmap Pedometer** 312
تطبيقات على هاتفك الذكي تساعدك في ممارسة الرياضة!..... 313
Runtastic 313
App Santé..... 314
MyFitnessPal 314
Humain..... 315
Minute Workout7..... 315
Withings Health Mate..... 315
Fifstar Yoga 316
Rock My Run..... 316
Type n Walk 316
معالجة البيانات الذكية لأنظمة حصاد الطاقة باستخدام الذكاء الاصطناعي..... 318
الأجهزة القابلة للارتداء التي تعمل بالذكاء الاصطناعي - نجم صاعد في صناعة الرعاية الصحية .319
التقنية التي يمكن لباسها 320
الذكاء الاصطناعي في مراقبة القلب 321
تحليلات البيانات ومحفزات الأحداث والتحليل التنبئي..... 322
تحليل مراقبة دقات القلب في الوقت الفعلي باستخدام نظام إنترنت الأشياء للأجهزة القابلة للارتداء في البيئة الرياضية 323
إطار عمل شبكة مستشعر الجسم القائم على الذكاء الاصطناعي 324
شبكة استشعار الجسم (BSN) 325
أفضل 7 طرق للذكاء الاصطناعي لتحسين الأداء الرياضي 326
التعرف على الأشياء 327
تحليل الميكانيكا الحيوية 332
تتبع رؤية الكمبيوتر..... 333
المصادر..... 335